

Nessuno rimane indietro

Avorio insanguinato, ep. 2

By (9GU) Giantsquid

Great Limpopo Transfrontier Park

Zimbabwe, Africa meridionale, 2024



Un paio di squadre rangers con un carico di avorio e turisti da proteggere sono minacciate dalle milizie in un villaggio. Con i rinforzi ricevuti, Theseus e i rangers sopravvissuti organizzano una forza di reazione rapida per andarli a recuperare

BLUFOR – PMC Theseus e rangers Wild Dogs
OPFOR – Milizie del colonnello Mbembe

Introduzione geopolitica

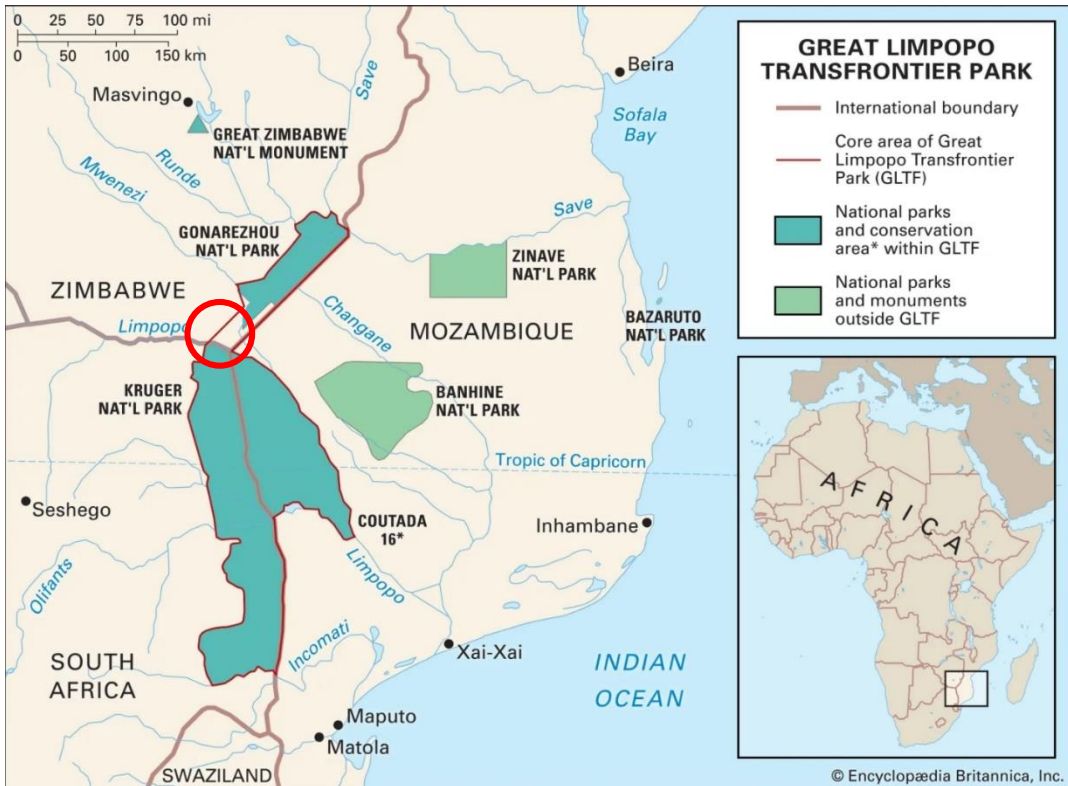
Zimbabwe, vicino al confine con Sudafrica e Mozambico, 2024

Nel XXI secolo il **commercio illegale di parti di animali** è diventata una delle attività più lucrose per i gruppi criminali in Africa. Ogni anno centinaia di elefanti e rinoceronti (ma anche leoni, pangolini e molti altri) vengono uccisi per rivendere l'avorio o le corna, pagate ad altissimo prezzo sul mercato orientale perché ritenute uno status symbol e una cura per ogni male dalla medicina tradizionale cinese. Con l'aiuto dell'Occidente molti dei grandi parchi naturali africani hanno investito in **servizi paramilitari di sicurezza** per tutelarsi dal **bracconaggio** e garantire il **turismo** che consente di pagare gli stipendi.

La **PMC (Private Military Company) Theseus** è una delle più affermate nel mercato africano, con sedi in Europa e in Sudafrica. Recentemente ha firmato un grande contratto per la formazione di una unità di **rangers**, chiamati **Wild Dogs**, nel **Great Limpopo Transfrontier Park**, una immensa area protetta internazionale che comprende il famoso Parco Kruger in Sudafrica e varie riserve in Zimbabwe e in Mozambico. Oltre ad **addestrare i ranger** per potersi difendere dai bracconieri sempre più pericolosi, il personale Theseus si occupa in prima persona anche delle **operazioni antibracconaggio** più complesse, nelle quali opera per conto dei governi di Sudafrica e Zimbabwe.

Un paio di settimane fa, tuttavia, il governo dello **Zimbabwe** è stato travolto da un caso di elezioni contestate, scatenando una **guerra civile** che vede l'amministrazione in carica sotto pressione da parte delle forze di opposizione, appoggiate da efferate milizie locali sotto la guida del colonnello **Mokele Mbembe**.

Dalle loro basi a cavallo tra Zimbabwe e Mozambico, le feroci unità di Mbembe conducono **attività criminali di ogni tipo**, dal traffico di droga, armi, esseri umani, fino al bracconaggio della fauna nei parchi naturali. La presenza del personale Theseus è diventata quindi sempre più importante per garantire la sicurezza nell'area.



L'area della campagna si trova nel cerchio rosso



Ranger Wild Dogs (mimetica tiger stripes, armi americane)



Milizie del colonnello Mbembe (varie mimetiche, armi spesso ex-sovietiche)

Le **fazioni** coinvolte nella campagna sono:

- Gli operatori basati in Sudafrica della **PMC Theseus**. Viking (vedere più avanti)
- L'unità di **rangers Wild Dogs**, in corso di formazione da Theseus. Amici. Addestramento: base
- Le feroci **milizie del colonnello Mbembe**, che hanno saccheggiato una parte delle caserme e dei depositi dell'Esercito dello Zimbabwe. Ostili. Addestramento: base
- **L'associazione non governativa IDAP**, impegnata nell'area nella lotta al bracconaggio e l'assistenza alla popolazione. Si appoggia anche ai contractor della Theseus per la sicurezza. Neutrale.



I Theseus PMC. Notate che non hanno uniformi standardizzate, ma fate caso all'equipaggiamento (vedere avanti). L'arma base è il bulpup F2000

Avorio insanguinato, ep. 2. Nessuno rimane indietro

Antefatto

Zimbabwe, Africa meridionale

15 ottobre 2024



L'attacco delle milizie del colonnello Mbembe ha preso tutti di sorpresa. A scatenarlo è stata probabilmente la “soffiata” sulla presenza di un **grande carico di avorio e corna di rinoceronte** sequestrate che si trovavano in deposito momentaneo presso il centro parco Kumbotso, per essere poi portate in Sudafrica. Prima che un plotone misto di Theseus e rangers in pattugliamento riuscisse a raggiungere l'area (Viking 9GU), una coraggiosa unità di una ventina di rangers, dopo aver tentato di resistere, è fuggita a piedi e con una Land Rover carica dell'avorio e delle corna, rifugiandosi nel villaggio di **Gadjadji Lawan**, a Nord del fiume Limpopo. Più tardi sono stati raggiunti anche da un **paio di turisti** in diretti verso il lodge Konkamoa, qui indirizzati dalla loro guida.

Nel primo pomeriggio le milizie di Mbembe hanno tentato un primo attacco frettoloso con una squadra, ma sono state fermate. Adesso attendono l'arrivo di altre unità per **intervenire in forze e impossessarsi del prezioso carico di avorio e delle corna**, oltre che dei **turisti**, utili per chiedere un riscatto.

I rangers non hanno modo di fuggire rapidamente, perché i loro veicoli sono stati gravemente danneggiati durante la fuga. Dispongono solo del fuoristrada Land Cruiser con cui sono arrivati dei turisti. Il **villaggio è però difendibile**, così si sono trincerati e hanno chiesto aiuto.

Consapevole della situazione dei rangers a Est, il comando Theseus ha chiamato rinforzi e assemblato una **QRF (Quick Reaction Force)** formata da un paio di squadre di contractors e rangers volontari, veterani degli scontri della mattina e intenzionati a rompere l'accerchiamento dei loro fratelli prima di sera. Se si escludono un paio di robusti **MRAP Titus** e di **mezzi catturati** alle milizie, gli operatori della QRF non hanno molto equipaggiamento, ma godono dell'appoggio di un velivolo da CAS leggero **Super Tucano** della Theseus, decollato da un piccolo aeroporto in Sudafrica. Devono muoversi in fretta, aprendosi la strada combattendo, prima che sia troppo tardi per salvare i rangers asserragliati nel villaggio.

Avorio insanguinato, ep. 2. Nessuno rimane indietro

Partenza ore 16,30 – cielo leggermente nuvoloso

Attività QRF Mamba

(3 squadre Theseus e 1 squadra rangers di volontari)

1. Partenza da **camp Eland** con Titus MRAP e autocarri
2. Raggiungere il villaggio di **Gadjadji Lawan** - obj **Difesa** aprendosi la strada tra le probabili formazioni nemiche
3. **Rompere l'accerchiamento** dei ranger sul **villaggio** di Gadjadji Lawan
4. **Prelevare** i rangers, il carico di avorio e corna di rinoceronte e i 2 turisti caricandoli sui mezzi per poi **rientrare a Camp Eland**

A disposizione a **Camp Eland** ci sono i seguenti **mezzi**:

2 **Titus MRAP**, 2 pickup **Toyota Hilux** con Dshk 12,7 mm sottratti alle milizie, 4 **autocarri** dei rangers

Attività rangers Wild Dogs

(2 squadre rangers in villaggio Gadjadji Lawan - obj Difesa)

1. Partenza in villaggio di **Gadjadji Lawan** - obj **Difesa**
2. **Difendere il villaggio**, i turisti e il carico di avorio e corna di rinoceronte, resistendo fino all'arrivo della QRF
3. Abbandonare il villaggio, portando via il **carico** e i **turisti**, anche con mezzi di recupero

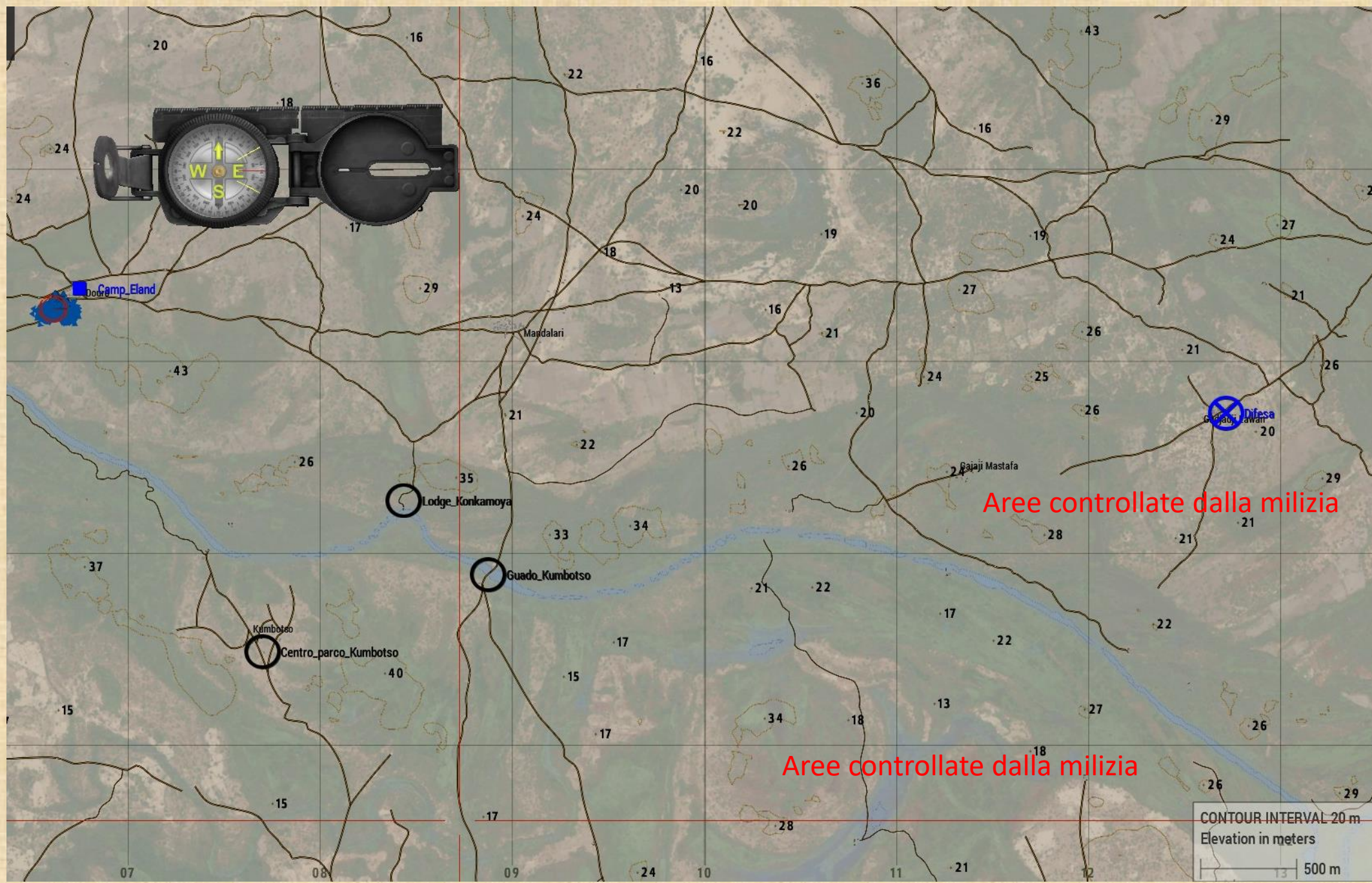
SUPPORTO

1 **velivolo CAS** Super Tucano (2 pod razzi Hydra, 2 Gbu-12) oppure AH-6 Littlebird (2 pod razzi Hydra)

Attività fotografo IDAP

Leggere più avanti, come in Ep1





La QRF Mamba parte su Camp Eland, mentre le due squadre di rangers sotto attacco si trovano nel villaggio in posizione Difesa a Est

Le milizie operano soprattutto a Sud del fiume Limpopo e nella porzione Est dell'area di operazioni





Dettaglio del villaggio di Gadjadi Lawan (obj Difesa) dove si sono rifugiate due squadre di ranger, a protezione dei turisti e del prezioso carico di avorio e corna di rinoceronte

EQUIPAGGIAMENTO pmc THESEUS e rangers WILD DOGS

Guida rapida e riferimenti per il loadout

Theseus

Team leader Theseus con F2000C e radio LR

Fuciliere Theseus con F2000 e 3 cariche demolizione

Mitragliere Theseus con Minimi

Medico Theseus con F2000C e zaino grande

Portamunizioni Theseus con F2000C e zaino grande

JTAC Theseus con F2000C + GL ma senza designatore laser

Ranger

Leader ranger con M4 e radio LR

Fuciliere ranger con M4

Medico ranger con M4 e zaino grande

Marksman ranger con M24

Mitragliere ranger con FN MAG (M-240G)

Portamunizioni ranger con M4 e zaino grande

Perché non ci sono armi più pesanti, come AT e GL?

La giornata era partita con una operazione di addestramento. Con gli MRAP e gli autocarri sono arrivate le mitragliatrici, ma il resto dell'equipaggiamento deve ancora arrivare sul campo, perché va recuperato dalla basi avanzate fuori dal parco.

Sono stati recuperati dal nemico pochi RPG-7v2 con munizioni. Si trovano in una cassa sotto alla bandiera in start

Dovete prelevare i LOADOUT alla BANDIERA BIANCA al campo

Il tablet serve per le radio e i teleport, non per i loadout

Protezione e dotazioni individuali

Gli operatori **Theseus** hanno **giubbotti antiproiettile Liv III** e abiti civili o paramilitari e portano sempre una pistola in calibro .45. Non hanno sistemi blue force tracking come il Ctab, ma solo il microDAGR. In ogni caso hanno spesso **ottiche** combat o **red-dot** sulle armi e **laser**, anche visibile.

Gli operatori **rangers** hanno equipaggiamento militare, microDAGR ma non usano protezioni individuali. Di solito non hanno accessori sulle armi e tendono a portare meno caricatori dei Theseus.

Armi di PMC Theseus

F2000 – Moderno fucile d'assalto bulpup in 5.56 mm prodotto dalla FN Herstal belga, disponibile nella versione base e con canna più corta da 14 pollici (F2000C). Può montare anche un lanciagranate da 40 mm con mirino red-dot laterale.

Minimi LMG – Famosa mitragliatrice della FN Herstal in 5.56 mm. Questa versione (Arma3 Apex) ha un nuovo freno di bocca che la rende molto controllabile e una selettore/regolare del gas per doppia cadenza di tiro: 750 c/m e 500 c/m. La seconda è preferibile per tiri accurati a lunga distanza. Ha un bipode integrato nell'impugnatura frontale Grip Pod e caricatore box da 200 colpi.

P90 – Innovativa pistola mitragliatrice dalla forma avveniristica che spara la munizione supersonica 5,7 x 28 mm. Molto controllabile e efficace nel CQB, perde potenza oltre i 200 metri. Impiega grandi caricatori da 50 colpi.

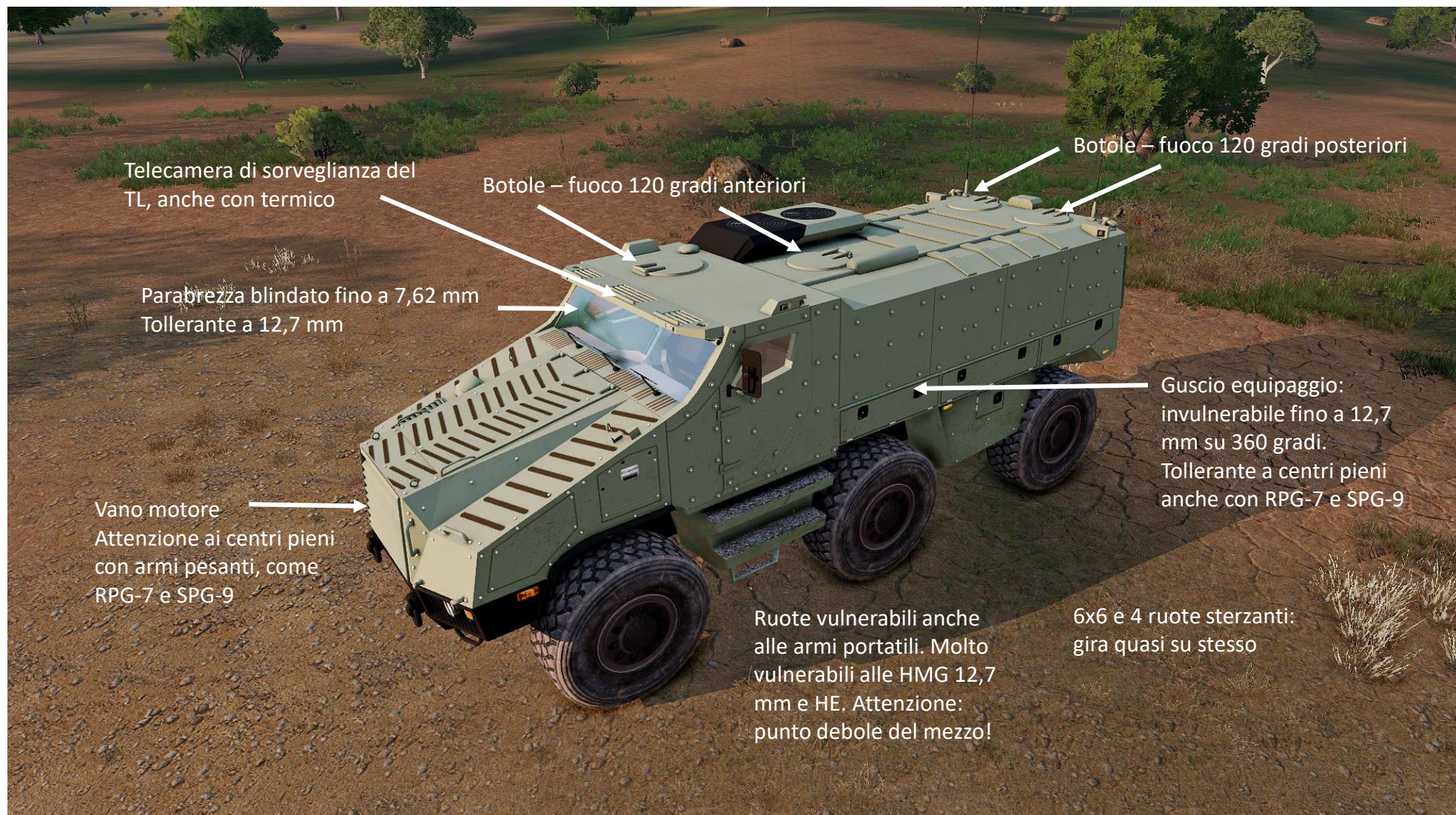
Sig-553 DMR – Fucile marksman svizzero in 7,62 mm ricavato dal fucile d'assalto Sig-553 R. Con cannocchiale 6-25X, caricatore da 20 colpi e bipode. DMR = designated marksman rifle.

MAAWS – Il collaudato cannone senza rinculo da 84mm Carl Gustav **MAAWS M3** è un sistema potente e versatile con 3 diverse munizioni: HEAT75 con testata anticarro pesante, HEAT55 con testata anticarro media (ma più leggera, quindi più colpi trasportabili), HE44 da demolizione con testate HE, ottima contro edifici e fanteria concentrata. Il lanciatore ha un ottica affiancata a **telemetro laser**, che consente di colpire bersagli **fino a 1 km di distanza**. L'ideale è abbinare al tiratore MAAWS un **portamunizioni**.

I **rangers Wild Dogs** usano l'intramontabile **M4** in 5,56 mm. Hanno poche mitragliatrici, lanciagranate e armi anticarro, perché sono una unità paramilitare con compiti di antibraconaggio e controllo del territorio. Alcuni tra loro sono **tiratori scelti** e portano un ottimo bolt action **M24** in 7,62 mm con ottica.

MRAP Nexter Titus

Gli operatori **Theseus** hanno fatto arrivare rapidamente a Camp Eland 2 MRAP Titus che erano schierati fuori dal parco. Sono ottimi veicoli, pesantemente protetti, ideali per proteggere l'equipaggio ma privi di capacità offensive. Le numerose botole consentono comunque all'equipaggio da fare fuoco dal mezzo. **A bordo del Titus si trova un UAV Darter con terminale di controllo.** Ogni Titus trasporta **12 operatori più 1 conducente.**



COMPOSIZIONE SQUADRE

In questo caso la struttura delle squadre è fissa.

I ruoli sono limitati e la proporzione sarà a grandi linee quella indicata sotto.

VIKING – Theseus

Squadra base x 3

1 TL
4 RFL
2 MG
1 Med
1 AB
1 AB con RPG7

Aggiungere un **JTAC** per controllo Super Tucano e **fotografo IDAP** aggregato

A bordo di 2 Titus MRAP e autocarri 4x4

VIKING – Rangers Wild Dogs

Squadra base x 1

1 TL
1 MKS
1 MG
4 RFL
1 AB
1 Med
1 AB con RPG-7

A bordo di autocarri 4x4

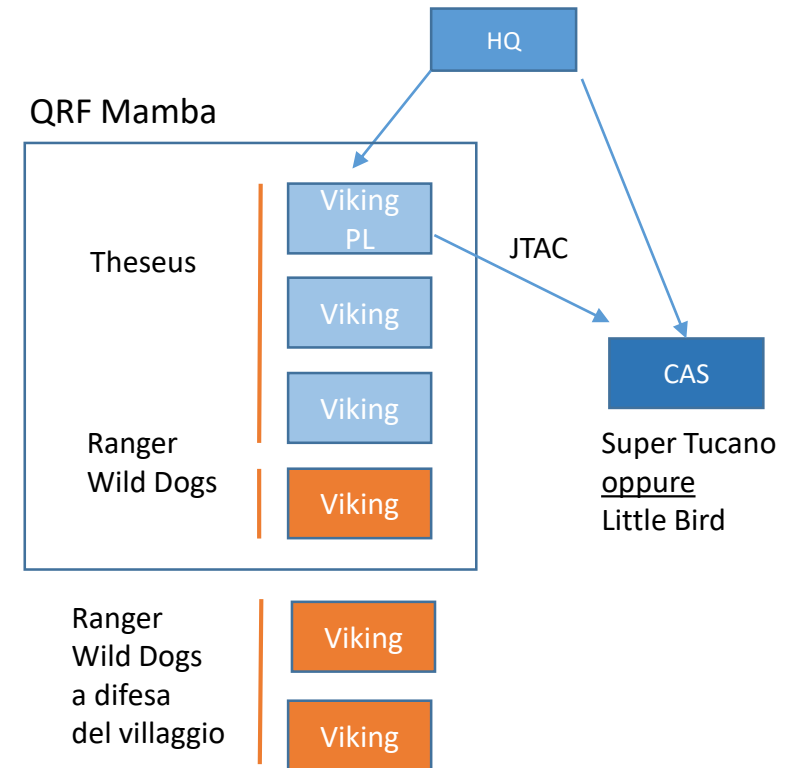
VIKING – Rangers Wild Dogs

Squadra base x 2, a difesa del villaggio

1 TL
1 MKS
7 RFL
1 Med

Per ranger nel villaggio: non prendere MG e RPG-7; loro sono lì dalla mattina e non hanno ancora ricevuto le nuove armi

Posso prelevare anche armi e equipaggiamento dai caduti nell'area



Informazioni per il fotografo IDAP

Da fine 2021 esiste una Mod che consente di **simulare un fotografo di guerra**, con una **fotocamera semplificata**.

Hate's Digital Camera: <https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=2577441180>

La fotocamera va **al posto dei binocoli** e da un blando grandangolare arriva ad un super teleobiettivo 30x.

Fotografa con il tasto di fuoco (LMB) ma salva le immagini in un pesantissimo formato PNG, che esaurisce subito lo spazio disponibile (10 MB a immagine) ed è lentissimo. **Molto meglio scegliere scattare con il comando screenshot di Steam**. Per cambiare il tasto di scatto da Steam è necessario andare in impostazioni>in gioco. Qui trovate comando per screenshot e cartella dove vengono salvate le schermate. Apparentemente da Steam non si può usare il mouse per scattare, ma va bene qualunque altro tasto. I tasti 3 o 4, per esempio, sono molto comodi perché vicini a quelli di movimento (tanto non avete armi).

Per **rimuovere indicatori dei players, display** e interfacce al volo c'è **la mod Vile hud**:

<https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1538673636>

Si accende e spegne con il comando O ed è facilissima usare. Viene anche molto utile per fare screenshot anche senza la macchina fotografica. Sul **blog** c'è un articolo con [suggerimenti per fare foto in ArMA](#), ricco di dettagli.

Il fotografo è di **fazione neutrale** (civile) ed è disarmato, quindi non dovrebbe attirare il fuoco nemico, ma esiste comunque la possibilità di errori e fuoco amico, quindi attenzione!

Sarà attivo solo per le **prime due missioni** e aggregato a una **squadra** con la quale può comunicare via SR radio.

Può anche **passare da una squadra all'altra**, avvisando i rispettivi TL. Il suo compito è **realizzare una serie di immagini da inserire in un reportage**, come da briefing (vedere sotto). Le immagini migliori (20-30 in totale)

verranno poi **presentate in un PDF** per raccontare l'esperienza (esempio: Powerpoint e esporta come PDF).

Lui è l'uomo da imitare, il grande **Brent Stirton** di National Geographic, che ha prodotto tutte le storie più potenti sul wildlife crime: <http://www.brentstirton.com/>

La ricompensa per l'impegno è un **DLC di ArMA a scelta**, offerto da Giantsquid.

Ripropongo lo **Shooting briefing** (cioè quali foto fare)

1. Deve emergere il solido rapporto tra i contractors e i rangers
2. Vogliamo vedere i rischi e le sfide di queste operazioni, la dedizione dei ranger, la professionalità dei contractors
3. I paesaggi vanno bene, ma con il personale in evidenza
4. In caso di eventi significativi servono scatti che ci portino nel cuore dell'azione, non solo riprese con teleobiettivo



Fate caso all'abbigliamento. Non sparategli addosso

INFORMAZIONI UTILI

- La **Milizia del Colonnello Mbembe** ha soprattutto equipaggiamento di origine sovietica, proveniente dai depositi dall'esercito dello Zimbabwe, del Mozambico e da fornitori indipendenti. Anche se si tratta di una formazione irregolare, può disporre a volte di armi moderne, tra cui lanciarazzi RPG-32 e missili anticarro Metis. La mobilità è garantita da autocarri e dagli onnipresenti pickup Nissan, Land Cruiser e Land Rover, ma **i veicoli corazzati sono così rari come si riteneva**. Salvo rare occasioni, manca di visori notturni e giubbotti antiproiettile.
- Nell'area ci sono **diversi civili**: personale di servizio del parco e dei lodge, altri rangers, guide safari, personale IDAP, il nostro fotografo e turisti. Alcuni si muovono su veicoli. **Non sparategli addosso. Se avete dubbi non aprite il fuoco. Non c'è il Ctab, quindi attenzione a buoni e cattivi.** Guardate bene le uniformi e le armi (vedere sopra). Se vedete armi russe dovete insospettirvi. Dovete riconoscere al volo M4, AK47, RPK, PKM, SVD Dragunov eccetera. Come sempre basta studiare un pochino. Se non lo volete fare mi andate a giocare a Angry Birds e non ad Arma ;)
- Note sul **velivolo CAS**. L'opzione più realistica è usare **EMB-314 Super Tucano** (A-29 da **RHS GREF**, è fatto parecchio bene), un aereo biposto a turboelica COIN/CAS leggero pieno di risorse. Sembra un caccia della Seconda Guerra Mondiale, ma non sottovalutatelo: si tratta un mezzo moderno a basso costo con un gruppo sensori sofisticato (torretta FLIR e LD), 2 MG da 12,7 mm (toto di 2500 colpi al minuto!) e 4 punti di attacco per razzi da 70 mm, bombe a guida laser Paveway da 250 kg. Negli ultimi anni è stato acquistato da almeno una PMC e da diversi Paesi africani. Se Nebelnexus (che è giustamente un fan del mezzo) non c'è, possiamo usare un classico **Little Bird**, anche monoposto con 2 Minigun 7,62 mm e 2 pod razzi da 70 mm.
- **L'RPG-7v2 è un'arma versatile a basso costo, con tante munizioni diverse e un mirino molto pratico, che però va studiato.** Vedere ottimo articolo blog: [RHS – Utilizzo RPG-7v2 anti-tank per Arma 3 - BLOG 9GU \(9thgenericunit.com\)](#)
- Il nome Wild Dogs dei rangers fa riferimento ai **licaoni**, *Lycaon pictus*, i canidi delle savane africane, che sono formidabili cacciatori. [African wild dog, facts and photos \(nationalgeographic.com\)](#)
- La **storia della campagna** è ispirata a vari fatti di attualità, ai film Blood Diamond, Lords of war, ad alcuni libri e a una mia breve esperienza con i rangers in Sudafrica nel Kruger Park.

Tra gli articoli/reportage più interessanti online sul tema bracconaggio e impiego di PMC in Africa meridionale:

[Ivory wars - https://www.nhm.ac.uk/wpy/gallery/portfolio/121173](https://www.nhm.ac.uk/wpy/gallery/portfolio/121173)

[Rhino Wars \(nationalgeographic.com\)](#)

[Akashinga women rangers fight poaching in Zimbabwe's Phundundu Wildlife Area \(nationalgeographic.com\)](#)

[Mercenaries: The Executive Outcomes Story \(afrikaiswoke.com\)](#)

[Executive Outcomes \(EO\) \(globalsecurity.org\)](#)

<http://www.brentstirton.com/>